

Sosyal Robot EMAR

- Fatma ER

Kod Öğrenme ve
Robotla Öğrenme
BİRİNCİ

PROJENİN ÖZETİ VE BAŞARI HİKAYESİ

Proje özeti:

Sosyal Bilgiler dersinde farklı uygulamalarla bilgi paylaşımını etkili ve eğlenceli hale getirme düşüncesi, Robotik kulübü öğrencilerimizi 5. Sınıf Sosyal Bilgiler müfredatında yer alan “Ürettiklerimiz” ünitesinde bildiklerini bir ürüne dönüştürebilmeye sevk etmiştir.

Arda ve Emre öğretmenleriyle görüşerek üniteye dair kazanımları kullanmış oldukları robotla kodlama yaparak bir oyuna dönüştürebileceklerini, harita üzerinde robot yardımıyla ürün bölge eşleştirmesini yapabileceklerini, bu sayede gerek temel harita bilgisi gerek beşeri faktörleri oyun yardımıyla daha geniş kitlelere eğlenceli bir biçimde ulaştırabileceklerini belirttiler. Bu amaçla hazırlanan taslaklar doğrultusunda ilk çalışmalarını tamamladıktan sonra bireysel gayretleriyle oyunlarına ve projelerine son şeklini verdiler.

Ortaya çıkan ürün öğrenciler tarafından öğretmenleriyle paylaşmış, bu ürünün daha geniş gruplarla paylaşılması amacıyla ortam aranırken “Eğitimde E-Dönüşüm Proje Yarışması” öğrencilerimiz için uygun ortamı sağlamıştır.