

# Matematięe Dokun: Matematik Öğretimi İçin Nokta Belirleme Teknięine Dayalı Bir Mobil Uygulama

- Hilal Nur ISSI

Bilgisayar oyunu /öğretimsel  
bilgisayar oyunu  
**BİRİNCİ**

## PROJENİN ÖZETİ VE BAŞARI HİKAYESİ

Matematik, kuşkusuz günlük yaşantımızda en sık kullandığımız, öğreniminde de bir o kadar zorlandığımız temel eğitim alanıdır. Pek çok birey ilköğretimden itibaren klasik sistemlerle matematik becerilerini edinmeye başlarlar. “Nokta Belirleme Tekniği ile Matematik Öğretimi” de öğrenciler için matematik becerilerini kolay, çabuk, eğlenceli, ilgi çekici hale getirip görsel, işitsel ve dokunsal duyularını kullanmalarını sağlar. Gerçekleştirilen bu çalışmada, özellikle farklı düzeylerde yetersizliği olan öğrencilerin, matematik becerileri kazanmaları ve hesaplama işlemlerini sembolik düzeyde yaparak öğrenmelerini sağlayacak nokta belirleme tekniğine dayalı bir mobil uygulama geliştirilmiştir.

Geliştirilen mobil uygulama, hem normal hem de özel eğitimde kullanılabilir. Öğretmenler, sözel ve görsel farklı teknikleri bu uygulama ile kullanabilecekler, bu sayede öğrenciler daha kolay matematik öğrenebileceklerdir. Ayrıca, öğrencilerin düzenli takibini sağlayan öğretmenler, gözlemlerini ailelere de aktararak çocuk, öğretmen ve aile üçgeninde iletişimin artmasını da sağlayabileceklerdir.