

Otizimli Çocukların Kıyafet Takıntısını Aşmak İçin Eğitsel Bir Araç: Mobil Oyun Uygulaması

- Eren Deniz GENÇ

Bilgisayar oyunu /öğretimsel
bilgisayar oyunu
İKİNCİ

PROJENİN ÖZETİ VE BAŞARI HİKAYESİ

Otizm, yaşamın ilk 3 yılı içinde ortaya çıkan ve yaşam boyu devam eden nöropsikiyatrik, gelişimsel bir bozukluktur. Günümüze kadar yapılmış olan araştırma ve çalışmalar göstermektedir ki; eğitim, gelişmekte olan her çocuk için olduğu kadar, otistik bozukluğu olan çocuklar için de oldukça önemli ve gereklidir. Otizmlili çocuğun durumunun erken teşhis edilmesi, uygun müdahalelerin ve eğitimin başlatılması, çocuğun daha sonraki gelişimi açısından son derece önemlidir. Eğitim, çocuğun kendine özgü gereksinimlerine uyarlanmış olmalı; ayrıca tutarlı, anlaşılır ve düzenli şekilde verilmelidir.

Otizmlili çocuğun çeşitli takıntıları vardır; bunlar sırayla ilgi, nesne, simetri, aynılığı devam ettirme ve davranış takıntılarıdır. Yaşamlarıyla ilgili birçok etkinliği hep aynı formlarda yaparlar. Bu sebeple tekdüze bir yaşama sahiptirler. Birçok eylemi her gün rutin olarak tekrar eder ve belirli bir düzeni korumak için çaba gösterirler. Doğru ve etkin eğitim ile otizmlili çocukların göstermiş olduğu takıntılı davranışlar aşılabılır. Gerçekleştirilen bu çalışmada, otizmlili çocukların kıyafet takıntılarının aşılabılması için Android tabanlı bir uygulama geliştirilmiştir. Bu uygulama ile özel eğitim gerektiren otizmlili çocuklarda göstermiş olduğu belirli kıyafet takıntılarının aşılması, diş fırçalama alışkanlığı gibi öz becerilerinin kazandırılması amaçlanmakta, ayrıca ebeveyn, eğitmen ve çocuk üçgeninde gerekli iletişimi kolaylaştırması beklenmektedir.