

# Playroom

- Lamia Büşra YEŞİL

Entegrasyon planı (sınıf, kurum veya ulusal düzeyde) Kategorisi

**BİRİNCİ**

## PROJENİN ÖZETİ VE BAŞARI HİKAYESİ

Playroom Türkiye ve Yunanistan arasında işbirliğine dayalı bir eTwinning projesidir. eTwinning katılımcı okullara bilgisayar teknolojilerinin pedagojik kullanımı ile kapılarını Avrupa'ya açan eğitsel projeler yaratma özgürlüğü verir. Tüm yaş gruplarında dijital etkinlikleri teşvik eden işbirlikçi okul aktivitelerine olanak tanımaktadır. Bizim projemiz de katılımcı ülkelerle ilgili geleneksel olan ya da olmayan çeşitli oyunları temel almaktadır. Projeyi 5 modül olarak dizayn ettik. Seyahat videoları, Geleneksel Oyunlar, Dijital Oyunlar, Online Oyunlar ve Final sınavları. Her bir modül hazine avı, karaoke, karekod uygulamaları ile actionbound, artırılmış gerçeklik quiver uygulaması, takım arması yaratma, logo ve maskot yaratma gibi birbirinden farklı aktiviteler içeriyor. Bu aktiviteler ile öğrenciler partner ülkenin kültürü ve kültürler arası ortak öğeler hakkında da bilgi sahibi oluyorlar. Öğrenciler proje maskotu için bir seyahat videosu hazırlarken ülkenin sadece coğrafi konumu değil; dili, yemekleri gibi kültürel etmenleri de araştırmış oluyorlar. Daha önce hiç oynamadıkları geleneksel oyunların kurallarını ortak çalıştıkları ülke ile işbirliği içerisinde çalışarak keşfediyorlar. O ülkenin oyunlarını oynadıktan sonra yeni bir oyun yaratıyorlar. Dijital oyunlar yaratarak ve beraber online oyunlar oynayarak kendilerinin ve diğer bir kültürün farkına varmış oluyorlar, yaratıcı egzersizler ile bilgisayar kullanma becerilerini geliştiriyorlar, birlikte çalışma becerileri gelişiyor ve en önemlisi eğlenerek öğreniyorlar.