

# Yardıı Et

- Elvan ÜNLÜ

Bilgisayar oyunu /öğretimsel  
bilgisayar oyunu  
ÜÇÜNCÜ

## PROJENİN ÖZETİ VE BAŞARI HİKAYESİ

Oyun başladığında öğrenci bir kurgu içerisine dahil edilerek, farketmeden eğitim öğretim yılı içerisinde görmüş oldukları kazanımlara yönelik sorular ile ölçme değerlendirme işlemi gerçekleştirilir. 5. Sınıflar düzeyinde öğrencilere bir araştırma yapılarak en sevdikleri şarkıcı sorulduğunda “Katy Perry”nin adı verilmiştir. Oyun sonunda 100 üzerinden en az 80 puan alanlar Katy Perry’nin şarkısını dinleyebilecektir.

Oyunun en başarılı göstergesi, uygulama sonrasında öğrencilerle yapılan röportajda öğrencilerin 80 puanı alıp ödülü elde etmelerine rağmen oyundan keyif almaları dolayısıyla 2 den fazla oynayıp 100 puan almaya çalışmalarıdır. Öğrencilerin motivasyonunu desteklediği gözlemlenmiştir.